

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, S. (2022). Web Based Tourism Information System in Bintan Island. *Engineering and Technology International Journal*, 4(01), 16–20. <https://www.mand-ycmm.org/index.php/eatij/article/view/162>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, & Sagita, M. S. (2018). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap. *Jurnal String Vol 3 No 2*, 206–210.
- Hidayat, W. F., Rapiyanta, P. T., & Shidiq, F. (2020). Perancangan Website Desa Wisata Wukirsari Bantul Sebagai Media Promosi dan Pemesanan. *Jurnal Infortech*, 2(1), 1–7. <https://doi.org/10.31294/infortech.v2i1.7472>
- Irfayanti, Y., & Nuryani, W. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web (Studi Kasus: Agent Wisata Gorila Trip). *Sentinel*, 4(1), 355–366. <https://doi.org/10.56622/sentineljournal.v4i1.31>
- Kisi, N. (2019). A Strategic Approach to Sustainable Tourism Development Using the A'WOT Hybrid Method: A Case Study of Zonguldak, Turkey. *Sustainability (Switzerland)*, 11(4). <https://doi.org/10.3390/su11040964>
- Kuryanti, S. J., & Indriani, N. (2018). Pembuatan Website Sebagai Sarana Promosi Pariwisata (Studi Kasus: Pantai Jatimalang, Purworejo). *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), 37–46.
- Marliana, R. R., Sejati, W., Nisa, W. A., Pujayanti, U., Sopian, R., & Noergana, W. (2022). Rancang Bangun Website Desa Citengah untuk Pengembangan Promosi Potensi Desa. *JPPM (Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat)*, 6(1), 193. <https://doi.org/10.30595/jppm.v6i1.7667>
- Musdar, I. alwiah, & Arfandy, H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Sulawesi Selatan Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Prototyping. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(1), 70–76. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v3i1.542>
- Noya, D. S., Langi, H. S., & Doringin, F. J. (2021). Rancang Bangun Website Sebagai Sarana Promosi Wisata Pulau Lembeh. *Industrial Research Workshop and National Seminar*, 595–599. <https://jurnal.polban.ac.id/ojs-3.1.2/proceeding/article/view/2767/2157>
- Pratomo Nur, T., Rayendra Trastaronny, T., & Fathulloh. (2022). Penerapan Metode Agile Dalam Pembuat Aplikasi Webgis Wisata di Brebes Selatan. *Jurnal BATIRSI*, 6(1), 15–19.
- Roger, P. (2012). *Rekayasa Perangkat lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7*. Andi.
- Sukamto, R. A. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Project*. Informatika.
- Taufiq, R., Kasoni, D., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Tangerang, U. M., Studi, P., Informatika, T., & Informasi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi

Pengolahan Nilai Siswa Berbasis Web Pada SMK Putra Rifara Tangerang.
Seminar Nasional Multi Disiplin Ilmu, 978–979.

PUBLIK TERHADAP KINERJA INSTANSI PEMERINTAH DI KOTA BENGKULU
(Studi Pada OPD Kota Bengkulu). *Jurnal Akuntansi*, 8(3), 145–154.
<https://doi.org/10.33369/j.akuntansi.8.3.145-154>

Intelektiva – vol 3 no 8 april 2022. (2022). 3(8), 50–55.

Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
<https://doi.org/10.37438/jimp.v2i2.67>

Sukanto, R. A. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Project. Informatika.*

Suwarti Suwarti, & Sri Mulyani. (2021). Kajian Potensi Wisata Sumber Jatipohon Sebagai Kawasan Pariwisata di Kabupaten Grobogan. *Gemawisata: Jurnal Ilmiah Pariwisata*, 17(3), 149–155. <https://doi.org/10.56910/gemawisata.v17i3.172>